José Manuel Ligero Márquez

Senior Backend · Full Stack · Arquitecto de software

contacto@neoligero.com · neoligero.com · github.com/neoligero · LinkedIn

PERFIL

Ingeniero de software con más de 15 años construyendo productos completos, del backend y la infraestructura cloud al frontend. Me especializo en arquitectura y en backend escalable, y lo combino con el diseño UX para crear sistemas sólidos, fáciles de mantener y agradables de usar. Me adapto rápido a stacks y dominios nuevos, y estoy al día en IA aplicada, motores gráficos y Web3.

LOGROS DESTACADOS

- Plataformas en producción para la Administración Pública, ticketing, streaming, IoT y telecomunicaciones, con foco en alta disponibilidad.
- Liderazgo técnico como Tech Lead y Lead Backend: contratación, formación y mentoría de equipos de desarrollo.
- Diseño y administración de un clúster MongoDB de más de 15 nodos con sharding.

EXPERIENCIA

Senior Backend Developer · Telefónica

Mar 2025 – actualidad

- Aplicación en Node.js para el Gobierno de España con NestJS, totalmente modular.
- Arquitectura orientada a eventos (Event Driven) y diseño guiado por el dominio (DDD).

Senior Full Stack Developer · Fever

Mar 2024 – Mar 2025

- Marketplace de ticketing en Python (Django y FastAPI) enfocado en alta disponibilidad y escalado.
- DDD y CQRS, con amplia cobertura de tests e integración y despliegue continuos (CI/CD).

Lead Backend Developer · Wuolah

Jul 2022 – Feb 2024

- Responsable del backend de la rama de crecimiento (growth).
- Node.js serverless en AWS Lambda, orientado a eventos, sobre DynamoDB, DocumentDB y OpenSearch.
- Buenas prácticas de DDD, TDD y SOLID en todo el equipo.

Senior Backend Developer · Streamloots

May 2021 – Jun 2022

- Backend Node.js para partners de streaming como Twitch, Trovo y Kick; frontend React y MongoDB.
- Arquitectura hexagonal y pasarelas de pago con PayPal y Stripe.

TECNOLOGÍAS

Lenguajes
TypeScript, JavaScript, Python, Java, C#, PHP, Go, F#

Backend
Node.js, NestJS, Express, Loopback, Restify, Django, FastAPI, Spring, .NET, Laravel

Frontend
React, Angular, Vue, Astro, WebGL2, GSAP, HTML5, CSS

Datos
PostgreSQL, MongoDB, DynamoDB, DocumentDB, OpenSearch, InfluxDB, Oracle, MySQL

Cloud y DevOps
AWS (EC2, ECS, Lambda, SQS), Serverless, Docker, Kubernetes, Terraform

CI/CD
GitHub Actions, AWS CodePipeline, Jenkins, TeamCity

Testing
Jest, Cypress, TDD, BDD

IA
Sistemas multiagente, orquestación multimodelo, MCP, Claude Code, prompt engineering

Web3 y blockchain
Criptomonedas, pagos cripto, integración con blockchain

Videojuegos y 3D
Unity, Unreal Engine, Godot, Blender

CMS
WordPress, PrestaShop, Drupal

EXPERIENCIA (CONT.)

Lead Software Engineer · Wellness TechGroup
Ene 2020 – Abr 2021

- Tech lead de la compañía: análisis y desarrollo de aplicaciones IoT, infraestructura y alta disponibilidad.
- Productos en Node.js, Python (Django) y Bash.

Full Stack Developer · PodGroup
Oct 2015 – Sep 2019

- Aplicaciones y gateways IoT conectados a operadores de telecomunicaciones (T-Mobile, O2, Verizon...).
- Responsable de la capa de datos de la plataforma sobre MongoDB.

Backend Developer · Segurtel
Mar 2011 – Mar 2015

- Aplicaciones web de gestión en PHP, JavaScript, C# y Java Spring: facturación, seguimiento y monitores en tiempo real.
- Sistema de recargas online, conexiones Host2Host y gestión de terminales TPV.

PROYECTOS

neoligero.com
Web personal en Astro y TypeScript con shaders WebGL2 propios y GSAP; bilingüe y accesible, desplegada con Docker y Caddy en un VPS propio.

Bubble Maker 2.0
Librería open source en TypeScript, sin dependencias: física de burbujas a 60 fps que se comprimen en un panal de hexágonos.

Jarvis
Sistema multiagente sobre Claude Code: un orquestador reparte el trabajo entre subagentes y otros modelos en paralelo, con memoria persistente y un servidor MCP propio con permisos limitados por código.

Shatterfall
Videojuego 3D de vuelo desarrollado en Godot, con modelos y escenarios creados en Blender, y web y tráiler propios.

ARQUITECTURA Y MÉTODOS

DDD · CQRS · Event Driven · Hexagonal · SOLID · TDD · Scrum · Kanban · UX/UI

IDIOMAS

Español — Nativo

Inglés — B2 · profesional

FORMACIÓN

Ingeniería Informática
ETSII, Universidad de Sevilla · 2005 – 2010
Sin finalizar. Algoritmia, arquitectura de computadores, física y matemáticas.

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Informáticas
IES Camas · 2003 – 2005

CERTIFICACIONES

MongoDB DBA
MongoDB University · 2017

AWS Developer
Udemy · 2021

Gestión de proyectos con Scrum
Avante Academy · 2020

Eficiencia y simplicidad, del dato a la interfaz.